

OEFENINGEN VOOR GROEPEN

150 KORTE OEFENINGEN

THERAPIE - OPLEIDING - TRAINING

8 Naamspelletjes voor een beginnende groep

Doelstelling: Groepscohesie, Kennismaken, Starten

Proces: G / Ex / Mat0

Werkvorm: Speels, Verbaal

Groepsgrootte: kan groter zijn dan 12

Tijdsduur: 5 à 15 minuten per spel

Instructie - Hieronder volgt een aantal verschillende mogelijkheden.

- Namenrondje. Iemand noemt zijn naam. Degene rechts van hem noemt diens naam en zijn eigen naam (dezelfde procedure als in het kinderspelletje: 'ik ga op reis en neem mee').
- Namenrondje met achtergrondinformatie. Iedereen vertelt zijn naam en eventueel bijnamen van vroeger en nu. Tevens hoe hij aan zijn roepnaam is gekomen (waarvan afgeleid of naar wie vernoemd).
- Namenspel met beweging.
 - Iedereen loopt door elkaar door de ruimte. Een groepslid begint zijn naam te roepen en er tegelijk een beweging bij te maken.
 - De rest van de groep neemt de naam en de beweging over. Als iedereen het duidelijk te pakken heeft, springt een ander in met zijn naam en zijn beweging. Het is goed om hierbij te benadrukken dat het geen mooie of ingewikkelde beweging hoeft te zijn. Het gaat erom de eerste inval uit te voeren en er niet te lang over na te denken.
- Namenspel met stem.
 - De groepsleden staan in een kring. Iemand noemt zijn naam en de hele groep herhaalt drie keer de naam: eerst gewoon, dan luider en dan op zijn allerhardst.
 - Iemand zingt zijn naam voor en de groep zingt hem na. Zo kan een heel namenzangspel ontstaan.
- Namenspel in de kring.
 - Tweetallen (A en B) vormen een binnen- en een buitenkring, waarbij alle B's achter de A's staan. Eén groepslid staat alleen in de buitenkring (hiervoor is dus een oneven aantal nodig). De bedoeling is dat deze persoon iemand van de binnenkring bij zich krijgt. Dit doet hij door een naam te roepen van iemand van de binnenkring. B probeert echter, als zijn A genoemd wordt, deze tegen te houden. Het gaat er dan om zo snel mogelijk te reageren. De B's mogen niet steeds hun partners vasthouden. Zij houden hun handen op de rug. Pas als zij de naam van hun A horen mogen zij hem tegenhouden.
 - Als het de B lukt iemand bij zich te krijgen, vormt hij met diegene een tweetal. B gaat dan in de binnenkring staan (anders zou zijn naam nooit genoemd kunnen worden) en A in de buitenkring. De B die zijn partner zojuist verloren heeft, is nu aan de beurt om iemand bij zich te 'roepen'.