

OEFENINGEN VOOR GROEPEN

150 KORTE OEFENINGEN

THERAPIE - OPLEIDING - TRAINING

92 Spelopdrachten: stel je een bepaalde situatie voor

Doelstelling: Fantasie en creativiteit, Groepscohesie, Samenwerken, Spontaniteit, Starten, Vitaliseren

Proces: G / Ex / Mat0

Werkvorm: Drama

Groepsgrootte: maximaal 12

Tijdsduur: 5 à 20 minuten per oefening

Instructie

Een aantal mogelijkheden:

- Snel situaties maken.
 - De groepsleden lopen door elkaar.
 - De begeleider roept een bepaalde situatie af, zoals een markt, een wasserette, een popfestival, een park, een kathedraal, een modderbad. Vanaf dit ogenblik bevinden alle groepsleden zich in die situatie. Iedereen bepaalt eerst individueel zijn rol en plek. (Dit gebeurt niet door lang na te denken, maar door de eerste associatie die men bij de situatie krijgt meteen in actie om te zetten.) Vervolgens wordt er meer gezamenlijk gewerkt aan de uitbeelding van de situatie.
- Op/in een voertuig.
 - De groep krijgt de opdracht op of in een bepaald voertuig te zitten, zoals een zeilboot, een auto, een reuzenrad, een draaimolen.
- De situatie overnemen.
 - Er wordt gespeeld in subgroepjes van drie of vier personen.
 - Ieder groepje bereidt kort een spelsituatie voor en één groepje begint te spelen.
 - Op een teken van de begeleider stopt het groepje midden in het spel. Het volgende groepje maakt een overgang, zodat ze door kunnen gaan met hun eigen spelsituatie. Zo gaat het verder tot het laatste groepje tot een afronding komt.

Variant

Aan iedere gewone improvisatieopdracht kan een extra opdracht toegevoegd worden, zoals 'de dialogen worden in brabbeltaal gehouden; ze worden gezongen in plaats van gesproken'.